# OpenGL ES初步

## 《一篇通俗易懂的讲解OpenGL ES的文章》

<http://www.cnblogs.com/salam/p/5113572.html>

CPU 是个多面手，并且不得不处理所有的事情，而 GPU 则可以集中来处理好一件事情，就是并行地做浮点运算。